

Dernière mise à jour des informations: Mai 2024

Configuration du produit: MR24

MR24: Projecteur corps moyen - Warm white - ballast électronique et gradateur - optique wide flood



Référence produit

MR24: Projecteur corps moyen - Warm white - ballast électronique et gradateur - optique wide flood **Attention ! Code abandonné**

Description technique

Projecteur orientable avec adaptateur pour installation sur rail à tension de réseau pour source LED haut rendement à émission monochrome tonalité warm white (3000K). Ballast électronique gradable. L'appareil est en aluminium moulé sous pression et en matière thermoplastique, il permet une rotation verticale sur 360° et une inclinaison horizontale de 90°. Il est pourvu de blocages mécaniques du pointage et d'échelles graduées pour les deux mouvements. Application à l'aide d'un même outil sur deux vis, l'une située sur le groupe optique, l'autre sur l'adaptateur au rail. Le projecteur est pourvu d'un anneau porte-accessoires pouvant contenir un accessoire plat. Possibilité d'appliquer un composant externe supplémentaire au choix entre volets directionnels et écran asymétrique. Tous les accessoires externes sont orientables sur 360° par rapport à l'axe longitudinal du projecteur.

Installation

Sur rail électrifié

Coloris

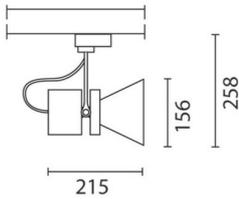
Blanc (01) | Gris/Noir (74)

Montage

fixé à un rail 3 allumages

Câblage

Composants électroniques gradables intégrés à l'appareil



Conforme à la norme EN60598-1 et à la réglementation en vigueur (o 'à la réglementation relative')



Données techniques

Im du système:	2188	IRC (minimum):	80
W du système:	24	Température de couleur [K]:	3000
Im source:	3000	MacAdam Step:	3
W source:	21	Durée de vie LED 1:	50,000h - L80 - B10 (Ta 25°C)
Efficacité lumineuse (Im/W, valeurs du système):	91.2	Code Lampe:	LED
Im en mode secours:	-	Nombre de lampes par groupe optique:	1
Flux total émis à un angle de 90° ou plus [Lm]:	0	Code ZVEI:	LED
Light Output Ratio (L.O.R.) [%]:	73	Nombre de groupes optiques:	1
Angle d'ouverture [°]:	48°		

Polaire

	Imax =3641 cd	CIE nL 0.73 99-100-100-100-73 UGR 14,0-14,0 DIN A.61 UTE 0.73A+0.00T F*1=989 F*1+F*2=998 F*1+F*2+F*3=1000 CIBSE LG3 L<1500 cd/m² at 65° UGR<16 L<1500 cd/mq @65°	Lux				
				h	d	Em	E_{max}
				2	1.8	715	910
				4	3.6	179	228
				6	5.3	79	101
		8	7.1	45	57		

Coefficients d'utilisation

R	77	75	73	71	55	53	33	00	DRR
K0.8	66	62	60	58	62	59	59	57	78
1.0	68	65	63	61	65	63	62	60	82
1.5	72	70	68	66	69	67	66	64	88
2.0	74	73	71	70	71	70	70	68	93
2.5	76	74	73	72	73	72	72	70	95
3.0	77	76	75	74	74	74	73	71	97
4.0	77	77	76	76	76	75	74	72	99
5.0	78	77	77	77	76	76	75	73	100

Courbe limite de luminance

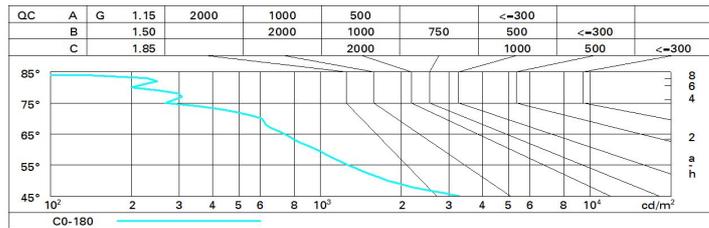


Diagramme UGR

Corrected UGR values (at 3000 lm bare lamp luminous flux)											
Reflect.:		viewed crosswise					viewed endwise				
ceiling/cav		0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30
walls		0.50	0.30	0.50	0.30	0.30	0.50	0.30	0.50	0.30	0.30
work pl.		0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
Room dim											
x	y										
2H	2H	14.5	15.1	14.8	15.3	15.5	14.5	15.1	14.8	15.3	15.5
	3H	14.4	14.9	14.7	15.2	15.4	14.4	14.9	14.7	15.2	15.4
	4H	14.3	14.8	14.7	15.1	15.4	14.3	14.8	14.7	15.1	15.4
	6H	14.3	14.7	14.6	15.0	15.3	14.2	14.7	14.6	15.0	15.3
	8H	14.2	14.6	14.6	15.0	15.3	14.2	14.6	14.6	15.0	15.3
	12H	14.2	14.6	14.6	14.9	15.3	14.2	14.6	14.5	14.9	15.3
4H	2H	14.3	14.8	14.7	15.1	15.4	14.3	14.8	14.7	15.1	15.4
	3H	14.2	14.6	14.6	14.9	15.3	14.2	14.6	14.6	14.9	15.3
	4H	14.1	14.4	14.5	14.8	15.2	14.1	14.4	14.5	14.8	15.2
	6H	14.0	14.3	14.4	14.7	15.1	14.0	14.3	14.4	14.7	15.1
	8H	14.0	14.2	14.4	14.7	15.1	14.0	14.2	14.4	14.7	15.1
	12H	13.9	14.2	14.4	14.6	15.1	13.9	14.2	14.4	14.6	15.1
8H	4H	14.0	14.2	14.4	14.7	15.1	14.0	14.2	14.4	14.7	15.1
	6H	13.9	14.1	14.3	14.5	15.0	13.9	14.1	14.3	14.5	15.0
	8H	13.8	14.0	14.3	14.5	15.0	13.8	14.0	14.3	14.5	15.0
	12H	13.8	13.9	14.3	14.4	14.9	13.8	13.9	14.3	14.4	14.9
12H	4H	13.9	14.2	14.4	14.6	15.1	13.9	14.2	14.4	14.6	15.1
	6H	13.8	14.0	14.3	14.5	15.0	13.8	14.0	14.3	14.5	15.0
	8H	13.8	13.9	14.3	14.4	14.9	13.8	13.9	14.3	14.4	14.9
Variations with the observer position at spacing:											
S =	1.0H	6.1 / -14.2					6.1 / -14.2				
	1.5H	8.9 / -15.7					8.9 / -15.7				
	2.0H	10.9 / -16.4					10.9 / -16.4				