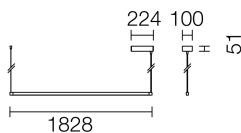
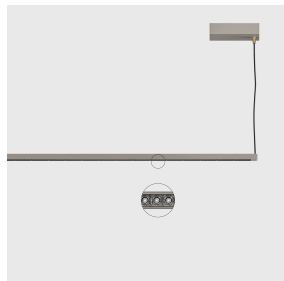


Dernière mise à jour des informations: Mars 2025

Configuration du produit: RQ26(BR)

RQ26: Corps émission DownLight L=1828 - Optique Space Frame - UGR<19 –

**Référence produit**

RQ26: Corps émission DownLight L=1828 - Optique Space Frame - UGR<19 –

Description technique

Corps éclairant à émission directe avec sources LED monochromes 3500K IRC90. Optique Space Opti-Diamond avec UGR<19 (conforme à la norme en matière d'utilisation en lieux équipés d'écrans d'ordinateur) disponible en version avec cache blanc (blanc transparent) ou avec cache noir (noir transparent). Profil en aluminium extrudé version Frame avec embouts de fermeture en zamak moulé sous pression. Avec câble d'alimentation et suspension L= 3000. Filin de suspension en acier à système de réglage millimétrique avec élément en laiton. Patère de plafond en aluminium peint avec plaque murale en acier zingué.

Installation

En suspension. Fourni avec câbles d'alimentation et suspension L=3000 avec élément de fixation au plafond en laiton.

Coloris

Blanc/Blanc Transparent (G0) | Noir/Noir Transparent (G1) |
Noir/Blanc Transparent (G2) | Blanc/Noir Transparent (M6) |
Titane/Blanc Transparent (P9) | Titane/Noir Transparent (Q0) |
bleu saphir/Blanc Transparent (Q1) | bleu saphir/Noir Transparent (Q2)

Poids (Kg)

1.76

Montage

suspendu

Câblage

Équipé d'une alimentation ON-OFF positionnée à l'intérieur de la patère.

Conforme à la norme EN60598-1 et à la réglementation en vigueur (o 'à la réglementation relative')



IP20

**Données techniques**

lm du système:	1539.2	IRC:	90
W du système:	13.1	Température de couleur [K]:	3500
lm source:	2080	MacAdam Step:	3
W source:	11	Durée de vie LED 1:	> 50,000h - L90 - B10 (Ta 25C)
Efficacité lumineuse (lm/W, valeurs du système):	117.5	Code Lampe:	LED
lm en mode secours:	-	Nombre de lampes par groupe optique:	1
Flux total émis à un angle de 90° ou plus [Lm]:	31.71	Code ZVEI:	LED
Light Output Ratio (L.O.R.) [%]:	74	Nombre de groupes optiques:	1
Angle d'ouverture [°]:	62°	Control:	On/off